

Videostreaming



senswork.videostreaming

An die Übertragung und Verteilung von Videodaten legen wir die höchsten Qualitätsansprüche. Um hier das Optimum zu erreichen, entwickeln wir Prototypen und Seriensysteme im Auftrag unserer Kunden und scheuen auch vor „fast unmöglichen“ Aufgabenstellungen nicht zurück. So entstehen maßgeschneiderte Lösungen zum Video- und Audiostreaming. Immer mit weltweit erprobten Hard- und Softwaremodulen. Immer auch in sehr enger Abstimmung mit dem Auftraggeber und dessen Anforderungen. Denn auch die Wirtschaftlichkeit spielt neben der Qualität eine entscheidende Rolle.

Beratung

- » Anforderungsanalyse bei Neuprojekten.
- » Konzeption von Hard- und Softwarelösungen für Streaminganwendungen.
- » Performancetests / Echtzeitanalysen.
- » Komplettlösungen.



Anwendungen

- » Systeme für Videoüberwachung und Remote-Visualisierung.
- » Streaminglösungen für Live-Events.
- » OEM-Kameraentwicklung für Sonderlösungen (Mehrkamerasysteme, Stereokameras, Videokonferenz-Kameras).
- » Liveübertragung medizinischer Bilddaten mit geringer Latenzzeit.
- » Remote-Vision. Übertragung und Bewertung komprimierter Videoinhalte mit Bildverarbeitungs-routinen.
- » Mobile-Streaming / Video-Lösungen für Smartphone-Anwendungen» Visualisierungsanwendungen / Echtzeitanalysen.
- » 360°-Panoramalösungen.

Technologien

- » Softwarelösungen und -module auf Basis von Microsoft DirectX Filtertreibern (Directshow).
- » MPEG Hardware-Encoder und -Decoder verschiedener Hersteller (vidisys, haivision).
- » H.264 Advanced Video Coding (MPEG-4 / Part 10), all Levels / all Profiles, basierend auf MainConcept Codec SDKs.
- » 3D-stereoskopisches Videostreaming (Side by Side, Top / Bottom).
- » Wowza Streamingserver zur skalierbaren Verteilung von Livestreams und zum Hosten von On-Demand Videodaten.
- » Wowza Live Capturing.
- » RTMP-Streaming.
- » Flash / HTML5 Webfrontends.
- » Web-Frontends zur Konfiguration von Online-Videolösungen.